



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Cycles] Loft Sunset - Test CPU/GPU**

**Subject: Re: [Cycles] Loft Sunset - Final / Problème GPU résolue !!!**

Posté par: Alky

Contribution le : 15/4/2014 15:52:37

Le problème est que seulement certaines frames "s'allument" donc malgré le mix il y aura une variation à certains moments.

Mais en tout cas merci, je garde en mémoire cette technique si je décide d'augmenter les samples d'un projet. Par contre pour que le mix marche il faut changer le Seed du bruit sous Cycles car c'est exactement le même sur tous les PC.

Alky