



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: mouselook RTS

Subject: mouselook RTS

Posté par: youle

Contribution le : 28/4/2014 12:11:01

Salut! Je partage avec vous un petit mouselook que je viens de faire (type RTS(Real time Strategy) game):

[mouselook RTS](#)

Si il te convient mieux que l'autre Jor760, tu peux bien sûr l'utiliser

J'essayerai peut-être de le modifier un peu avec des vecteurs pour permettre la rotation de la caméra autour d'un point sur l'axe de visée de la caméra(faut que je réfléchisse un peu pour voir comment faire

... Je verrai si j'ai la motive!

)

Si vous avez envie de mettre 8 directions à la place de 4 (haut, bas, gauche, droite) pour faire les coins (en haut à gauche... etc...), n'hésitez pas à proposer des améliorations!

Avec les coins mais bon c'est pas tip top:

[mouselook RTS 8 directions pas top mais bon](#)