



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: mouselook RTS**

**Subject: Re: mouselook RTS**

Posté par: Azerblue

Contribution le : 28/4/2014 13:26:00

Citation :

J'essayerai peut-être de le modifier un peu avec des vecteurs pour permettre la rotation de la caméra autour d'un point sur l'axe de visée de la caméra.

Tu veux faire quelque chose qui ressemble à ça mais avec du python?

<http://www.pasteall.org/blend/28756>