



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: mouselook RTS

Subject: Re: mouselook RTS

Posté par: youle

Contribution le : 28/4/2014 14:02:20

Je sais pas c'est peut-être possible sans script, j'ai pas trop réfléchi dessus... Mais ça me paraît compliqué... Mais bon je fais souvent trop compliqué alors qu'on pourrait faire plus simple... Et j'ai toujours tendance à passer par python alors que parfois c'est plus simple en briques logiques...

(enfin ce que tu proposes ne marchera pas avec mon script initial mais je sais pas, ça peut peut-être marcher avec un autre système...) Parce que la caméra dans mon script suit les axes globaux X et Y... Enfin c'est compliqué à expliquer... Enfin généralement les mouselook se font sous forme de scripts mais c'est peut-être possible de faire autrement hein!