



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: mouselook RTS

Subject: Re: mouselook RTS

Posté par: Azerblue

Contribution le : 28/4/2014 14:15:17

Citation :

Je sais pas c'est peut-être possible sans script, j'ai pas trop réfléchi dessus...

Il faut du python pour la position.

Citation :

Et j'ai toujours tendance à passer par python alors que parfois c'est plus simple en briques logiques....

C'est aussi plus rapide (la plupart du temps).