



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender<sup>3</sup>**

**Subject: Re: Blender<sup>3</sup>**

Posté par: Tibi

Contribution le : 2/5/2014 10:39:46

Merci pour tes encouragements.

Euh moi aussi je débute hein, même si en modélisation hard-surface pure ça commence à aller bien.

Il y a deux meshes, avec un subsurf à 2 je crois.

Pour faire les wires, je sais pas faire ça joliment, il y a un plug-in je crois, non ? Sinon je fais des copies d'écran en mode édition.

Blendswap, bonne idée !