



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: blender-man

Contribution le : 2/5/2014 10:42:46

Salut,

Pour le moment, c'est bien je trouve.

Effectivement, un wire pourrait être cool.

Je suis impatient de voir comment tu vas te débrouiller avec le material glass à la fin. Là où j'ai un peu galéré.

mixer-man (Surnom donné par eddy ...)

[edit]

Pour le wire, moi je sélectionne l'objet, dans le panneau à droite, je vais sur le cube orange et à une place il y a "wire" à cocher, et ensuite je fais une capture d'écran.