



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: Tibi

Contribution le : 3/5/2014 19:47:02

Citation :

mathou a écrit:

Salut, pour montrer un wire sans le subsurf sans avoir à passer en mode edit va dans le modifier de ton subsurf je crois et il y a une case "optimal draw" à cocher. Il me semble que c'est un truc comme ça. A+

Je comprends pas trop comment utiliser ça, chez moi ça fait quelque-chose uniquement en mode Z.