



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: Nyks

Contribution le : 5/5/2014 14:56:21

la partie extérieur est à revoir totalement,
c'est un wire chaotique
au lieu de te penché sur ce pauvre triangle qui a fait de mal à personne, revis le wire du second
mesh