



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: Tibi

Contribution le : 5/5/2014 19:26:05

Citation :

Nyks a écrit:

la partie extérieur est à revoir totalement,

c'est un wire chaotique

au lieu de te penché sur ce pauvre triangle qui a fait de mal à personne, revois le wire du second mesh

Salut Nyks,

Merci pour tes conseils du post précédent.

Pour le 2nd mesh ce qui ne va pas c'est que les quads ne sont pas de taille régulière ou quoi ? Au rendu je ne vois rien de dérangeant.

Si tu as le temps tu peux expliquer comment tu ferais ça ?