



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: Tibi

Contribution le : 12/5/2014 11:33:56

Salut,

Merci pour tes remarques. C'est vrai que le matériau du bouton est pas au point. Mon idée c'était de faire comme si il était recouvert d'une couche de verre ou de plastique bien transparent, mais j'ai pas trop réussi à simuler ça. Je vais essayer simplement avec un glossy moins rough.

Pour les cercles excentrés, le problème c'est que le logo n'est normalement pas rond alors que le bouton l'est. Je crois que je vais déformer la partie extrudée du bouton pour la faire coller au logo, ou alors je déforme le logo, mais tout en gardant le cercle bleu centré.

À+