



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: busanga

Contribution le : 12/5/2014 13:06:00

Salut,

Je dirais plutôt que le logo est rond mais vu en légère perspective, d'où les déformations. Moi je tenterais de recréer un logo bien rond avec un logiciel 2D (ça doit pas être beaucoup plus compliqué que te modéliser le bouton comme tu l'as fait) pour voir ce que ça donne.