



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender<sup>3</sup>**

**Subject: Re: Blender<sup>3</sup>**

Posté par: Tibi

Contribution le : 12/5/2014 21:36:01

Le logo 2D en SVG qu'on trouve sur [blender.org/about/logo](http://blender.org/about/logo) est pas rond, mais c'est effectivement peut-être pour donner une impression de 3D.

Bref, j'ai fait tout comme t'as dit :)

Et c'est mieux comme ça.

Le matériau est plus brillant mais c'est pas encore l'aspect que je veux...