



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender<sup>3</sup>**

**Subject: Re: Blender<sup>3</sup>**

Posté par: busanga

Contribution le : 12/5/2014 22:37:17

Citation :

Bref, j'ai fait tout comme t'as dit :)

Bon, eh bien si mes conseils commencent à servir, c'est est que je progresse, ça me rassure

Citation :

Et c'est mieux comme ça. Le matériau est plus brillant mais c'est pas encore l'aspect que je veux...

La roughness du glossy n'est pas la même sur la partie colorée et sur la partie "argentée", ça donne l'impression de deux matières différentes, avant fait presque plastique. Si c'est ce que tu veux obtenir, il faudrait peut-être faire une séparation plus nette (une rainure par exemple) au niveau de la bordure orange, là où tu as vraisemblablement mis une seam. Enfin ça dépend de l'aspect que tu cherches. Eventuellement poste ton système de nodes et/ou une photo d'un truc qui ressemble à ce que tu veux obtenir, d'autres personnes plus expertes que moi pourront t'aider.

En tout cas, je suis avec intérêt ton boulot, c'est propre.