



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: Tibi

Contribution le : 13/5/2014 6:38:15

Salut,

Merci pour ton commentaire.

Mon idée c'est que c'est une seule pièce métallique, avec l'extrémité peinte. Ça c'est bon ça rend correct.

Par contre j'aurais aimé donner un aspect comme si il y avait par dessus la peinture une couche de vernis ou de plastique très transparent.

J'ai essayé de le faire pour de vrai: dupliquer les faces du dessus et mettre un shader Glass, mais le résultat est moche.

Je vais plutôt faire le récipient au dessus pour expérimenter avec les matériaux transparents, et j'y reviendrais peut-être après.

À+