



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: busanga

Contribution le : 13/5/2014 6:55:33

Pour le vernis, je crois qu'il faut chercher du côté du SSS, à confirmer. Moi j'ai jamais rien obtenu de sensass avec ça, mais j'ai dû mal m'y prendre...

Edit (suite à la réponse de mon voisin du dessous) : au temps pour moi, j'avais cru lire ça quelque part, mais j'ai dû lire trop vite...