



Forum: Le coin des geeks

Topic: Choix d'un ordi performant

Subject: Re: Choix d'un ordi performant

Posté par: Tardigrade

Contribution le : 14/5/2014 21:08:41

Hello Mistercroche,

Merci pour ton message toujours aussi intéressant.

Comme je l'ai dit dans mes précédents messages je ne suis vraiment pas un pro de l'informatique donc j'ai monté mon PC en essayant de respecter au mieux les manuels et les conseils que j'ai trouvés sur le Web.

Tout à l'air de fonctionner et je n'ai pas encore de fumée qui sort de ma tour donc je n'ai pas du faire trop de conneries ;)

En lisant tes commentaires, j'ai replongé dans la doc de ma carte mère et je pensais que mes 2 cartes graphiques étaient branchées sur des PCIe_X16/X8, mais il n'y en a qu'une donc ma seconde carte est sur un PCIe_X8.

C'est peut-être pour ça que les performances ne sont pas optimisées au maximum.

Mon écran est branché sur le HDMI de la 1ere carte graphique sur le PCIe_16X/8X. Est-ce que ça peut impacter les perfs et est-ce que c'est bon ?

Concernant les tiles, comment les règles-tu au mieux ?

Je pense que c'est en fonction de la résolution des rendus non ?

Je fais surtout des rendus pour des animations en 720p (1280x720) ou 1080p 1920x1080)...

J'avais cru lire que quand on calcule sur CPU il vaut mieux que les files soient petits et quand on calcule sur GPU il vaut mieux qu'ils soient grands (256x256 voire 512x512)...

Est-ce qu'il y a d'autres réglages importants à savoir pour optimiser le temps de rendu ?

Par rapport à la version de blender, bizarrement le rendu en très légèrement plus long avec la version 2.70a que j'ai téléchargée sur le site officiel blender.org qu'avec une version 2.69 que j'ai récupérée sur GraphicAll.org.

Est-ce que tu pourrais me dire quelle version je dois prendre sur GraphicAll.org ?

Concernant ma scène, elle peut-être sûrement optimisée, je vais essayer de te faire passer mon .blend pour que tu puisses éventuellement y poser ton oeil expert ;)

Je ne sais pas comment on fait sur le forum, mais je vais chercher ;)

Même s'il n'y a pas beaucoup d'objets, elle contient des "cloth" des particules et des armatures pour animer tout ça.

Je vais essayer de mettre l'animation finale sur le Web pour te montrer ce que ça donne.

Je suis toujours preneur de conseils et autres trucs ! ;)