



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Posté par: blackCyrilus

Contribution le : 16/5/2014 16:22:57

Salut,

Je rajouterais aussi Godot Game Engine, il a l'air pas mal, et sur Linux en plus.

@+

Cyril