



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

Posté par: blendman

Contribution le : 16/5/2014 19:16:29

salut

J'ai ajouté Godot, stencyl, Clickteam fusion, gideros, AGK, et divers autres langages "simples" (Glowscript basic, rfo basic..).