



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: Tibi

Contribution le : 17/5/2014 21:07:05

Oups, bête moi !

Tu as raison bien sûr, le clamp était resté à zéro sur cette scène. Des fois on souhaiterait que Blender ai des réglages par défaut un peu moins stupides... mais ça s'améliore de version en version.