

Forum: [WIP] et travaux terminés**Topic: Blender³****Subject: Re: Blender³**

Posté par: Tibi

Contribution le : 22/5/2014 21:22:33

Petites modifs, je me suis surtout battu avec ces fichus pots en verre que voulaient pas montrer leur contenu autrement que noir. La seule solution que j'ai trouvé c'est d'activer les caustics et de mettre les bounces diffuse à 1. Du coup les temps de rendu en prennent pour leur grade.



J'ai essayé de prendre en compte tes remarques.