



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: modélisation d'arbres**

**Subject: Re: modélisation d'arbres**

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 29/5/2014 22:03:51

En attendant une réponse pour le palétuvier, j'ai travaillé sur un palmier nommé [tucum](#), beaucoup plus simple à modéliser, avec MAJ+D pour dupliquer les feuilles et spin pour dupliquer la première branche.

J'ai regardé plusieurs photos sur internet pour mieux comprendre le sens et la structure du feuillage mais il n'y a pas tant de documentation que ça. Pour mes premiers essais en 2D, je n'avais utilisé que la [photo libre](#) que j'avais trouvée.

J'ai créé des vertex groups pour les feuillage et pour le tronc et mis chacun une texture différente (vite faites)

J'ai 2 cameras, une pour la vue de face et l'autre pour la vue de dessus

L'éclairage est basique, une seule lampe.

Merci de me donner des conseils pour améliorer mon travail et aider pour les autres arbres qui me semblent assez complexes à modéliser.

Outre le palétuvier, j'ai aussi le [cacaoyer-riviere](#) à faire.