



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: modélisation d'arbres

Subject: Re: modélisation d'arbres

Posté par: jemian

Contribution le : 29/5/2014 23:32:33

Pour le palétuvier regarde les tutos du "modifier skin" qui permet de donner de l'épaisseur à une courbe

Une fois fini tes racines ,tu appliques le modifier

Tu retopo si besoin

tu appliques un modifier multiresolution

et tu sculptes la texture du tronc que tu passes en normal map avec un bake

Sinon après pour le haut utilise un add on

http://www.youtube.com/watch?v=aStaYw_gB7Y#t=209

<http://www.youtube.com/watch?v=hMnGSiz0jIA>

ou les particules hair avec un groupe