



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: modélisation d'arbres

Subject: Re: modélisation d'arbres

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 30/5/2014 11:00:27

Merci de tes conseils.

La retopologie ne me prendra-t-elle pas plus de temps que si je modélise avec les maillages ?
Connais-tu des tutos qui expliquent comment faire ou est-ce facile à trouver seule ?

On m'avait donné des liens pour retopoligiser des personnages mais je suppose que c'est différent suivant le type d'objet.

Comme je suis encore assez débutante et que je pratique Blender occasionnellement seulement, je ne sais pas trop faire un bake mais je pense trouver ça sur le web assez facilement.

Je ne suis pas fan des vidéos pour les tutos, je préfère les textes mais je crois que pour les feuilles, on ne trouve quasiment que ça pour Blender 2.6 et supérieur. J'avais par exemple trouvé [celle-ci](#) mais je ne l'ai pas encore regardée...

Va pourtant falloir que je m'y fasse, aux tutos vidéo!