



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Subject: Re: [Jeu] Le gardien Sorr. Projet perso.

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 30/5/2014 11:06:01

Salut à tous,

Je créer pas mal d'animations en ce moment et je me demandais si les drivers étaient utilisable dans le blender game? Afin d'utilisais les shape keys plus simplement.

A vrai dire, j'ai créer une action avec l'ossature d'un de mes personnage en plus d'une action avec les shape keys mais les deux sont pour un seul et même mouvement. Je me retrouve donc avec deux actions et je me demandais si je pouvais passer par les drivers?

Sachant que je ne sais pas encore les utiliser, ni les mettre en place, je cherche justement l'info savoir si je m'y plonge.

Merci :)