



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Car Modelisation ● Postproduction

Subject: Re: Car Modelisation ● Postproduction

PostÃ© par: unbre4kabl3

Contribution le : 3/6/2014 18:10:36

@SidJImages

Alors oui en effet pour bien visualiser les faces j'ai mis un subsurf

. Le shader de la carrosserie ? Je trouvais justement que la couleur Jaune principale de la Citroën DS5 n'était pas très réfléchive. Mais je prend note j'essayerai d'Améliorer ça

.