



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Car Modelisation ● Postproduction

Subject: Re: Car Modelisation ● Postproduction

PostÃ© par: unbre4kabl3

Contribution le : 3/6/2014 18:30:24

@SidJImages

Très bien je vais revoir le shader de la carrosserie

. Oui en effet cela me semblait étrange qu'elles soient assez orangé, c'est dû au Node ColorRamp, je vais régler cela

.

Oui je pense avoir géré les Phares

! Vue que j'y est passé des heures (Modélisations et surtout le Shader).