



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender³

Subject: Re: Blender³

Posté par: Yeti

Contribution le : 6/6/2014 7:29:03

Héhé, non j'avais pas vu pour le MIN

Par contre je vois que tu as rajouté une goutte de sang sur le crochet. :p

Sinon, je reste sur un problème d'environnement en ce qui me concerne...

Les reflets ne font pas réalistes je trouve. Tu as modélisé une fenêtre ? Le reflet présent dans la bouilloire ne se retrouve pas dans le reste de la scène.

Y'a moyen d'avoir le blend pour voir de plus près ? :)