



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender<sup>3</sup>**

**Subject: Re: Blender<sup>3</sup>**

Posté par: Tibi

Contribution le : 6/6/2014 9:40:24

J'ai pas modélisé de fenêtre, c'est une simple image mise en world environment.

Il n'y a pas d'autre endroit dans l'image avec des reflets aussi nets, mais la teinte orange se reflète quand même sur la gauche du mixer.

Je mettrais le .blend sur BlendSwap mais sans les textures.