



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender<sup>3</sup>**

**Subject: Re: Blender<sup>3</sup>**

Posté par: Julkien

Contribution le : 6/6/2014 9:48:38

Je trouve que ca va quand meme bien mieux, même si effectivement la bouilloire ressort différemment.

Peut etre avec un poil de roughness style a 0.002, ca limiterait l'écart, ou simplement la remettre dans sa position d'origine, qui cassait un peu les reflets et se fondait plus dans la scène..

bonne suite :)