



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Benches Cycles / GPU

Subject: Re: Benches Cycles / GPU

Posté par: al3d

Contribution le : 6/6/2014 15:40:45

Bonjour,

ça faisait longtemps

juste en passant une config qui ne sert à rien:

J'ai changé mon portable (hp pavilion dv7) qui avait qq années (avec un core i5 qui n'a pas à rougir) et qui avait des faiblesses (je voyage beaucoup, mécaniquement c'est dur pour le PC).

J'ai acheté un asus r751j équipé d'un i7 4700HQ (quadcore) et 2 chip graphiques: un HD4600 intégré au proco et une nvidia 740M. Les 2 chips graphiques sont sensés se relayer: le HD4600 pour l'économie d'énergie passe la main à la 740M dès que le besoin dépasse ses possibilités.

comme je suis sous Linux cette opération ne se fait pas encore automatiquement (technologie Optimus), mais manuellement.

J'ai donc calculé une image (avec cycle et blender 2.70a) une première fois avec la 740M: 9min et 4sec. Je me suis dit qu'avec le processeur ce serait trééééééé long. Hé bien non!: a peine plus de 3 minutes!

Donc si vous etes attirés par la 740m sur un portable il faut oublier car elle ne sert à rien.

A noter également ce PC n'est pas fait pour faire du rendu de manière soutenue car pendant le calcul la température du processeur dépasse les 90°C!

A bientôt