



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: Blender<sup>3</sup>**

**Subject: Re: Blender<sup>3</sup>**

Posté par: Tibi

Contribution le : 6/6/2014 21:22:18

Bon bon bon... a un moment il faut savoir s'arrêter, même si l'image finale n'est pas parfaite :



J'ai juste repositionné le teapot pour qu'on voit moins les reflets qui vous gênent.

J'ai aussi trouvé une position plus confortable pour Suzanne qui croisait joyeusement le mesh du bol. Ça change pas grand chose pour l'image finale, mais c'est plus propre comme ça.

J'ai pas trouvé comment supprimer le reflet triple, il est causé par mon shader du plastique... on va dire que c'est un effet artistique, voilà !

En tout cas merci pour votre aide, vos critiques et vos conseils, ils m'ont permis de bien progresser.

Vous croyez que l'image pourrait amuser des gens sur BlenderArtists, je la poste dans Finished Projects ?