



Forum: Questions & Réponses

Topic: déformation indésirable du maillage (armature)

Subject: Re: déformation indésirable du maillage (armature)

Posté par: benpuda

Contribution le : 9/6/2014 13:24:05

Oui certains de mes vertices sont associés au même bones mais en mode automatique blender le fait aussi donc je ne pensais pas que cela posait problème. Je vais tester de refaire les vertex group en prenant cette remarque en compte

PS : pour la rotation je ne sais pas comment faire mieux à part refaire l'armature.