



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: probleme avec action editor**

**Subject: Re: probleme avec action editor**

Posté par: lyokoguerier

Contribution le : 22/6/2014 20:21:51

je veut dire séparer c'est de les détacher independanement de la time line je veut que tout mes animation commence de la frame 1 et que les action déterminent mes animation

comme ceci : <http://vimeo.com/77608976>

parce-que quant je fait fake user ou la croix mon personnage se déforme

bien sur que c'est moi qui a fait les animation et j'ai des IK empty qui sont malheureusement marquer dans les action

pour les intégrer a un moteur de jeuxvideo

que faire ?