



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: probleme avec action editor**

**Subject: Re: probleme avec action editor**

Posté par: lyokoguerier

Contribution le : 28/6/2014 18:34:27

merci mly c'est ce que je cherche je vais tester avec les bone

et une autre dernière question est ce que on peut fusionner les empty avec le metarig en un seul objet qui apparait dans l'outliner

et pour fusionner normalement les mechs ? (j'ai oublié)

dit moi et avec le rigify il génère plein d'objets c'est ce que ça fait chez moi dans une nouvelle scène sans mechs

mais est ce que ces objets du rigify se fusionnent en un seul objet ? dans ce cas parce que ce n'est pas mon cas je veux juste savoir parce que moi j'utilise le metarig qui n'est pas en appui sur le bouton generate

à propos de ma façon de parler c'est que je ne sais pas parler normalement le français c'est ce

et désolé pour mon langage