



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme avec action editor

Subject: Re: probleme avec action editor

Posté par: lyokoguerier

Contribution le : 1/7/2014 1:48:30

merci mly beaucoup pour la procédure

mais que je ne pige pas c'est que quand le bone se génèrent mon metarig ne détectent pas mon ik.L pour la contrainte et les autre objet indépendant du metarig se détectent

Que faire ?