



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme avec action editor

Subject: Re: probleme avec action editor

Posté par: lyokoguerier

Contribution le : 1/7/2014 16:28:21

merci pour ton message ca ma aider a comprendre qu'il faut mettre dans target metarig pour que il me donne l'accès bone que je peut attribuer mon genou.L parce-que j'ai commencer avec le genou.L (j'ai oublier de te dire ik.l)

et cette pole target il ne s'anime pas comme l'empty il s'anime dans les trois axe alors que l'empty s'anime seulement sur x Que faire ?

dans ta citation que j'ai ce probleme et que j'ai atteint dans mon .blend j'ai réaliser qu'un seul bone

je travail actuellement sous mon blend parce-que ce blend les animation est séparer je ne veut pas recommencer