



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: probleme avec action editor**

**Subject: Re: probleme avec action editor**

Posté par: mly

Contribution le : 8/7/2014 11:29:59

Salut,

pour les clés, c'est déjà expliqué :

Citation :

Sélectionne l'empty puis ton bone ik avec shift enfoncé, ctrl shift c (en même temps) > copylocation.

**Ça suit maintenant l'empty mais il n'a pas de clé.**

**Pour ça, met de temps en temps un visualLoc sur le bone ik avec la touche i > visualLoc.**

Maintenant, tu peux enlever l'œil de la contrainte copylocation (ou la supprimer) et le bone ik bouge avec sa propre animation.

Pour unity et le bge, je ne peux pas t'aider.

edit : appuie sur la flèche du haut pour avancer de clés en clés et avec ton bone ik de sélectionné, i > visualLoc.

Donc flèche du haut , i > visualLoc. Flèche du haut , i > visualoc (ou available, qui reprend le genre de clé déjà mis).