



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme avec action editor

Subject: Re: probleme avec action editor

Posté par: mly

Contribution le : 9/7/2014 17:43:35

Oui met-nous une vidéo. Si tu n'as pas de logiciel, tu peux faire une capture vidéo à partir de Blender.

Pour ça, va dans le menu "render", en dessous de "output" met "capture" (soit tu laisses tmp et la vidéo sera dans le dossier tmp, soit tu choisis un autre endroit sur ton disque) puis encore en dessous, choisis **Xvid à la place de png**.

Ensuite appuie en même temps, sur **Alt F3 et clique sur "make screencast"**.

Et tu nous montre ce qui cloche. Ensuite pour arrêter, tu cliques sur "**capture**" en haut, entre blender render et la version de blender. Si tu trouves pas, tu fais ctrl n, sinon ça va enregistrer indéfiniment.

Ensuite soit tu postes sur youtube ou autre, soit sur un site de partage (dropbox...).

Mais c'est quels empties qui ne marchent plus ? Les genoux, les jambes, tous ?

Tes nouveaux bones genoux n'ont aucune contraintes ? Ce sont bien des cibles avec le pole target ?

Si tu fermes l'œil de tous les copylocations, est-ce que tes empties s'animent normalement ? Tu n'as pas mis de contraintes à ces empties ?

Si tu regardes mon blend posté avant, mon ikbone suit ton empty et j'ai mis des clés de temps en temps.