



Forum: Questions & Réponses

Topic: Bug lattice ?

Subject: Re: Bug lattice ?

Posté par: Ena

Contribution le : 17/7/2014 21:27:38

Chez moi le cylindre conserve sa forme une fois le lattice appliqué puis supprimé (enfin si nécessaire). Quelle est ta façon de procéder ?

sinon chez moi voici une description rapide du petit test effectué :

- Ajout d'un lattice qui englobe l'objet et qui est subdivisé sur sa hauteur
- Sélection du cylindre -> modifier -> lattice -> sélection du lattice précédemment créé dans l'emplacement du modifier.
- Sélection du lattice dans la vue 3D et passage en mode Edit
- Déformation du lattice (qui déforme alors l'objet)
- Passage en mode objet
- Sélection du cylindre ainsi déformé -> modifier -> Apply.

Normalement ça conserve la forme du tonneau.

Ah et bienvenue sur le Blender Clan !