



Forum: Questions & Réponses

Topic: Créer des BVH avec Blender

Subject: Créer des BVH avec Blender

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 18/7/2014 10:21:37

Bonjour au

J'ai fais des recherches sur le forum ainsi que sur le web, mais je n'ai pas trouvé la réponse que je cherche.

Je souhaiterais créer des fichiers BVH avec Blender - histoire de me faire une bibliothèque.

J'ai bien vu - grâce au forum - qu'il existe des sites en proposant. Sur Internet, quant au rapport Blender-BVH, je n'ai trouvé que des explications/tutos pour les importer et non pour les exporter.

J'ai bien essayer de les exporter avec les versions 2.70 et 2.71, mais cela ne fonctionne pas (chez moi en tout cas). Je me dis le l'addon import-export BVH est programmé uniquement pour les import, ce qui est compréhensible.

Il existe bien le logiciel Qavimator qui permet de créer des fichiers BVH opérationnels, mais celui-ci n'est pas commode à utiliser (en comparaison avec Blender).

Si quelqu'un a éventuellement une réponse...

Merci d'avance et bonne journée à tous.