



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71**

**Subject: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71**

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 18/7/2014 10:42:04

Bonjour à tout le monde.

J'ai deux questions à poser, en espérant ne pas être trop lourd avec deux questions dans un seul message.

Je vous expose mon premier problème. Avec les addon proposés par MakeHuman 1.0.1, je souhaiterai créer des vêtements depuis Blender pour les intégrer dans MakeHuman.

J'ai suivi le tutoriel du site de MakeHuman (mais je ne suis pas vraiment à l'aide avec l'anglais), seulement voilà, quand ils sont intégrés dans le générateur de personnages (sic) et que je clique sur le vêtement créé, rien n'est apporté sur le personnage.

Quelqu'un aurait-il des explications sur ce sujet, ou un tuto en français? Je n'en ai pas trouvé.

Quant au deuxième problème, avec la version de MakeHuman 1.0 alpha 7, j'avais dans Blender un panneau (accessible depuis la touche N) qui permettait d'animer différents éléments du visage du personnage (comme l'ouverture de la bouche, des yeux, etc.). Je ne retrouve pas cette fonction dans Blender avec les outils de MakeHuman 1.0.1.

Quelqu'un aurait-il des infos sur ce sujet?

Merci d'avance et bonne journée à tous.