



Forum: Questions & Réponses

Topic: Créer des BVH avec Blender

Subject: Re: Créer des BVH avec Blender

Posté par: kalimeroo

Contribution le : 18/7/2014 12:37:42

Bonjour,

Blender supporte l'export au format BVH. Il faut que ton objet ait une armature que tu peux ensuite animer en mode pose puis exporter.

Cdt,