



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Bug lattice ?**

**Subject: Re: Bug lattice ?**

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 18/7/2014 15:40:21

Ok, on comprend mieux ton problème.

Je ne vois aucun bug.

Si tu appliques directement la lattice sans appliquer les 2 modifieurs précédents (Subsurf et mirror), alors il appliquera cette lattice sur l'objet "de base" (comme si tu n'avais pas ces 2 modifieurs), c'est à dire un demi cylindre droit.

Si tu veux vraiment appliquer ce lattice, d'abord, il te faut soit :

- Rajouter quelques loops horizontaux sur ton cylindre de base (là, tu en as un, le lattice ne déformera pas grand chose)
- Appliquer le modifieur Subsurf (qui lui même te créera ces loops horizontaux).

Dans ce cas précis, l'application ou non du modifieur Mirror ne changera rien, vu que la lattice que tu as faite est parfaitement symétrique.

Pierre