



Forum: Questions & Réponses

Topic: Créer des BVH avec Blender

Subject: Re: Créer des BVH avec Blender

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 18/7/2014 16:32:06

Je te remercie kalimeroo,

Ce que je faisais jusqu''alors, je ne faisais qu''un squelette, sans me préoccuper d''un quelconque mesh. Et ça ne fonctionnait pas...

En lisant ta réponse, j''ai refais la même chose, mais avec un mesh, cette fois. Et ça marche nickel

J''ignorai qu''il fallait exporter l''armature avec un mesh

Je te remercie