



Forum: Questions & Réponses

Topic: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Subject: Re: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 18/7/2014 16:50:08

Re-bonjour à tous.

Pour une raison que j'ignore, il est possible de faire des vêtements, maintenant.

Mais quelqu'un sait-il s'il existe comme outils de MakeHuman 1.0.1 pour Blender l'équivalent du panneau MHX Expression Units (je ne l'avais pas nommé dans le précédent message) qui était proposé par la version 1.0 alpha 7? C'est un outils qui me plaisait beaucoup...

Je ne sais pas si vous allez pouvoir m'aider, mais je vous remercie si vous prenez la peine de lire ce message.