



Forum: Questions & Réponses

Topic: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Subject: Re: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Posté par: 21PhilC1

Contribution le : 19/7/2014 20:33:38

Visiblement, MHX Expression Units n'est plus intégré...

<http://forum.makehuman.org/viewtopic.php?f=6&t=9350>

<http://forum.makehuman.org/viewtopic.php?f=6&t=9350>

Quelqu'un sait-il s'il y a un moyen d'animer les personnages comme le permettait le panel Expression Units? je n'ai pas trouvé.

Perso, je ne sais pas ce que vous en pensez, mais je trouve cette absence dommage.