



Forum: Questions & Réponses

Topic: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Subject: Re: MakeHuman 1.0.1 - Blender 2.71

Posté par: brunoCH

Contribution le : 20/7/2014 11:42:01

Il n'y a plus d'expressions dans MH parce que les devs sont en train de reprendre le système d'expressions avec uniquement des rotations de bones au lieu de shapekeys (pour élargir l'export à un max de softs et aux moteurs de jeux).

Donc actuellement il n'y a plus rien. Donc soit tu fais avec une version alpha 7 qui a encore les expressions, soit tu attends le retour des expressions (le développement de MH est très lent), soit tu les fais toi-même (bon courage).

<https://vimeo.com/95372593>