



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: modélisation d'arbres

Subject: Re: modélisation d'arbres

Posté par: mad0

Contribution le : 21/7/2014 12:48:37

Bonjour doudoulolita,

J'ai été voir ton lien sur openclassroom, si j'ai bien compris, tu veux faire un rpg 2D ?

Parce que je pense que les conseils qui te sont donnés ici sont pour un jeu 3D...

Si ton RPG est en vue de dessus, genre vieux Zelda (c'est ce que j'ai compris), il me semble qu'il faut que les arbres soient en vue 3/4 haut, pas de profil. (Enfin, c'est un 3/4 haut pas très exact)

exemples : [tileset RPG d'arbres](#)