



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: modélisation d'un perroquet**

**Subject: modélisation d'un perroquet**

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 21/7/2014 20:34:36

Je modélise un ara bleu d'après une [photo](#) pour mon futur jeu [Guyana Dream](#).

Le but est surtout d'avoir un modèle sous différents angles pour pouvoir le redessiner en 2D avec Inkscape avec une perspective correcte.

Voir les [différentes vues](#).

Je ne suis pas tout à fait satisfaite de la tête qui ne ressemble pas du tout au modèle mais j'ai du mal à le redessiner.

Le bord supérieur de l'aile est aussi assez cabossé !